Mundo de Max

GUIA DE JOGO 2014

magma STUDIOS

Conteúdo

Clique nos títulos para ir a uma determinada sessão!

	Introdução	Mundo de Max é um incrível jogo onde você vai cumprir missões e se juntar a seus heróis favoritos na luta pela paz no reino!	3
	Primeiros passos	Leia esta seção para aprender como começar a jogar World of Max!	5
	Interface Principal	Aprenda sobre os vários botões e barras na sua tela que servem como interface principal do jogo.	7
	Missões	Aprenda sobre as missões que permitem coletar itens valiosos, resolver quebra-cabeças e lutar contra o mal!	9
	Combate	Pegue cartas de feitiços mágicos e use-as em combate contra os inimigos do Reino dos Leões!	10
	Andando por aí	Seu mapa mágico te ajuda a navegar pelo mundo.	13
	Mercadores	Mercadores vão te vender roupas e até feitiços mágicos! Eles também ficarão felizes em comprar o que você estiver vendendo.	13
	Coletando	Espalhados pelo mundo estão itens que você pode coletar para missões e/ou vender em troca de Ouro do Leão.	13
	Examinando	Aprenda como examinar ou interagir com certos objetos no jogo.	13
	Roda de Prêmios	Gire a Roda de Prêmios da sorte todos os dias na Praça do Reino dos Leões. Você pode ganhar prêmios raros e divertidos!	14
	Itens Lendários	Você pode ganhar roupas lendárias e cartas de feitiços incríveis no jogo.	14

Bem-vindo(a) ao Mundo de Max!

Mundo de Max é um novo jogo incrível onde você cumpre missões épicas, luta contra criaturas com incríveis feitiços mágicos e prova seu heroísmo no Reino dos Leões!

Crie seu próprio personagem leonino e abra as portas de uma aventura selvagem onde você pode encontrar seus heróis favoritos de Max e ajudá-los a impedir o mal onde ele surgir!

Durante suas aventuras, você coleta cartas mágicas de feitiços para usar em duelos. Você pode até colher ingredientes mágicos através do mundo do jogo para criar feitiços.

Com muitas aventuras emocionantes à sua espera, pressione “Jogar Agora” e torne-se um mago leonino hoje. Se você perseverar e obter o maior grau de magia, você pode entrar para as fileiras dos Campeões do Reino Dos Leões.

O Reino dos Leões precisa de heróis!
O Reino dos Leões precisa de VOCÊ!

Uma terra de aventura...

Conheça Max e amigos, e ajude-os a derrotar as forças do mal!

Crie cartas de feitiço e liberte poderosas magias sobre criaturas inimigas!

Colete roupas lendárias e ganhe prêmios legais na roda de prêmios!

Faça amigos com nosso sistema de chat 100% seguro!

Começando

Entrar

Vá até seu portal Max e entre ou registre-se se ainda não o fez.
Clique em “Jogar Agora!” para começar o jogo.
Clique no botão “Baixar Arquivos do Jogo” antes de jogar para uma experiência melhor.

Crie um personagem

Se você está jogando pela primeira vez, você será levado à tela de criação de personagens. Clique nas flechas à direita para customizar a aparência do seu leão com dezenas de combinações de diferentes estilos de cabelo, cores de cabelo, olhos e pêlo e padrões e designs de roupa! Não se esqueça de clicar nos botões à direita para escolher suas cores de cabelo e olhos. Depois, clique no símbolo de “ok” verde no canto inferior direito da tela para continuar.

Visualizador de personagem

Aqui você pode brincar com seu personagem e ativar animações de gestos com os botões.
À direita você pode ler mensagens à comunidade dos moderadores do jogo.
Clique na flecha “jogar” no canto inferior direito para continuar.

Selecione um Reino

Mundo de Max tem vários Reinos para os jogadores aproveitarem.
Todos os Reinos são idênticos e você pode trocar entre eles facilmente quando você entra no mundo.
Se você está procurando jogadores para conversar, interagir e ajudar em aventuras, talvez queira trocar para um Reino com uma população maior, representado pelas moedas de leão douradas - quanto mais moedas, mais jogadores atualmente jogando no servidor.
Se você quer se encontrar com amigos e/ou família, certifique-se de que todos selecionem o mesmo Reino! Assim que escolher um Reino, clique no medalhão do leão e você será transportado ao Reino dos Leões!

Aprenda o básico: Tutorial

Após a criação do personagem, você será mandado à área de treinamento do Castelo dos Leões para conhecer o Professor Higgabottom, que vai te acompanhar pelo Tutorial.

Controles

A primeira coisa que você precisa aprender é como se mover pelo mundo.
O movimento do seu avatar é controlado com o teclado, e o mouse controla a câmera

Você pode usar as flechas do teclado para mover seu avatar
OU

Para andar para a frente, pressione W.
Pressione A e D para virar para a esquerda e direita.
Pressione S para andar para trás

Para pular com seu personagem, aperte a barra de espaço

Use o botão de rolagem do mouse para aproximar e afastar a câmera!
Segure um botão do mouse e mova-o para olhar em volta de você.

Interface principal

Vamos aprender sobre as ferramentas úteis que você tem na tela, para se locomover e encontrar missões em Mundo de Max.

1	Menu suspenso de Chat	4	Inventário do personagem	7	Mapa do mundo	10	Minimapa
2	Lista de Amigos	5	Histórico de Missões	8	Bolsa (abre e fecha menu de ícones quando clicada)	11	Status de Missões
3	Configurações do jogo	6	Baralho de Feitiços	9	Bússola de Missões	12	Barra de XP/Gestos Menu

1. **Menu suspenso de chat**
   Clique para ver o menu de frases e clique em uma frase para conversar!

2. **Lista de amigos**
   Veja os amigos que você adicionou e veja se estão online. Essa lista te permite manter uma lista de amigos e até ignorar outros jogadores para que eles não te incomodem!

3. **Configurações do jogo**
   - Ative e desative a música e os sons.

- Mude a qualidade dos gráficos para se encaixar melhor no seu PC.
- Alterne entre os modos tela cheia e janela.
- Se você está tendo problemas de desempenho, defina a qualidade dos gráficos como “baixa”.

4. **Inventário do personagem**
   Você pode clicar nesse ícone para ver a interface de personagem, que permite trocar as peças que seu avatar está vestindo e ver o seu progresso geral no jogo.

5. **Histórico de missões (veja Missões)**
   O histórico permite ver o status das suas missões - se estão incompletas ou prontas para entregar e pegar a recompensa!

6. **Bolsa de magias (veja Combate)**
   Sua bolsa de magias mostra as cartas que você coletou e permite construir um baralho!

7. **Mapa do mundo (veja Andando por aí)**
   Clicar no ícone do mapa possibilita abrir seu mapa mágico, para você viajar ao redor do mundo.

8. **Bolsa**
   Clique na sua bolsa para abrir e fechá-la.

9. **Bússola de missões (ver Missões)**

10. **Minimapa (veja Andando por aí)**

11. **Status de missões (veja Missões)**

12. **Barra de XP/Gestos**
    Essa barra mostra o seu nível atual à esquerda e o próximo nível à direita.
    Clique no leãozinho para acessar botões que ativam animações divertidas de gestos!

Missões

Resumo das Missões

Missões são tarefas que você recebe de outros personagens do mundo, tais como colher ingredientes para feitiços, resolver quebra-cabeças e derrotar inimigos!
É só caminhar até os personagens com algo pra dizer, e eles vão te encaminhar.

Uma exclamação AMARELA significa que este personagem tem uma missão para você. Clique no personagem para falar com ele ou ela.

Um ponto de interrogação CINZA significa que você tem uma missão em andamento com este personagem. Clique para receber um lembrete da missão.

Uma ponto de interrogação VERMELHA significa que você terminou uma missão com sucesso e precisa entregá-la. Clique no personagem para falar com ele ou ela e pegar sua recompensa!

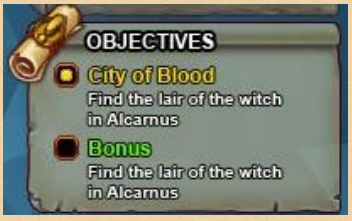
Diálogos de missão

Quando você vê um personagem com um ícone sobre a cabeça, clique nele e você receberá Uma janela de diálogo de missão. Leia o que os personagens têm a dizer, e depois clique no símbolo verde de “ok” para aceitar a missão. Certifique-se de seguir a sua bússola para ajudar você a se guiar (veja “bússola de missão” para mais detalhes).

Histórico de Missões

Clique no **ícone do histórico de missões** na sua bolsa para mostrar o **histórico** que mostra todas as suas missões atuais e lembra o que você tem que fazer. Quando você aceita uma missão, ela é automaticamente incluída no histórico de missões.

Status das missões



Às vezes você pode se perder no meio das aventuras.
Quando isso acontecer, você pode dar uma olhada no status das missões. Essa tela mostra os objetivos das missões atualmente sendo acompanhadas. Clique na caixa ao lado da missão que você gostaria de acompanhar e a sua bússola de missão vai te apontar na direção que você precisa ir para cumprir o objetivo da missão.

Bússola da missão

A bússola da missão é exibida no topo da tela (veja Interface Principal). A bússola funciona em conjunto com o status das missões. Uma flecha aponta para o local da sua missão atual.

Combate

Pegue cartas de feitiços mágicos e use-as em combate contra as criaturas da escuridão!

Duelos mágicos - Cartas de feitiço

Para atacar um inimigo ou criatura, mova seu leão até perto do inimigo e clique nele para começar a batalha. Aí você vai para a arena de duelos.

Uma carta de feitiço tem muitas informações diferentes. A imagem à direita mostra algumas das coisas que você pode entender sobre um feitiço apenas olhando para a carta. Se você não tem certeza do que uma certa carta de feitiço faz, passe o mouse sobre ela para ver mais detalhes.

Cartas são codificadas em cores para referência mais fácil: Vermelho para cartas de ataque, azul para cartas de escudo, roxo para cartas especiais de remoção de feitiços e verde para cartas de regeneração (cura).

Dano

Cartas vermelhas de dano causam uma certa quantia de danos em seu, oponente, resultando na redução dos pontos.

Regeneração

Cartas verdes de regeneração são magias que você lança em si que regeneram seus pontos de vida e/ou sua mana.

Escudo

Cartas azuis de escudo te protegem de parte do dano causado pelo seu oponente.

Remover

Cartas roxas de remoção tiram os efeitos dos feitiços de seu oponente, tais como escudos

A arena de duelos

Para duelar com um dos capangas do Mestre das Sombras é só clicar nele. A arena de duelos vai carregar e o combate mágico vai começar!

Cristais de mana

Cristais de mana alimentam seus feitiços. A maioria dos feitiços requer um certo número de cristais de mana para lançar. Seu número atual de cristais é exibido como diamantes azuis na parte inferior da tela. Você recebe um ou mais cristais de mana a cada turno do duelo. Talvez você queira guardar seus cristais para lançar cartas mais poderosas!

Como duelar

1. **Clique em uma carta para selecioná-la**
   Clique nelas para selecionar uma carta para jogar ou descartar.

2. **Arraste a carta até o meio da tela na "caixa de acerto"**
   Quando você selecionar uma carta, você verá uma runa no centro da sua tela.
   Se a runa é verde, você tem cristais de mana suficientes para jogar a carta e pode arrastá-la até a caixa e soltá-la para ativar o feitiço. Se a runa for vermelha, você não tem mana suficiente para lançá-la, então soltar o botão do mouse vai retornar a carta ao baralho.

Uma runa verde significa que você tem cristais de mana suficientes para soltar a carta e ativar o feitiço

Uma runa vermelha significa que você não tem cristais de mana suficientes para jogar a carta selecionada.

3. **Jogue outra carta ou acabe seu turno**
   Você pode jogar mais cartas de feitiços se tiver mana suficiente. Ou você pode optar por guardar seu mana para turnos posteriores (feitiços mais poderosos requerem muito mana). Clique em “encerrar turno” quando terminar.

4. **Descarte uma carta se tiver demais**
   Você pode receber uma mensagem para descartar uma carta se tiver demais. Após essa mensagem, você vai ver uma lixeira aparecer no canto inferior esquerdo da sua tela. Basta selecionar e arrastar uma carta até ali para descartá-la.

5. **Vitória ou Derrota!**
   Se a vida de um inimigo cai a zero, ele vai fugir e você vai ver uma notificação de vitória.
   Então você vai receber qualquer espólio deixado para trás pelo inimigo derrotado.

   Se a sua energia cair a zero, será a sua derrota e você deve tentar de novo, talvez depois de pegar algumas cartas de feitiço mais fortes. Você também pode clicar no botão “Fugir” para terminar antes o duelo.

Livro de Feitiços

A interface do Livro de Feitiços permite escolher as cartas de feitiço que estarão disponíveis para você nos duelos. Seu baralho só tem 20 espaços, então escolha-os com sabedoria, usando uma mistura de ataque, escudos e cartas de cura. Você precisa ter 20 cartas no seu baralho antes de poder sair do livro de feitiços. Essas cartas podem ser trocadas a qualquer hora fora do combate. Clique em uma carta no seu álbum de coleção à direita da tela para adiconá-la ao baralho. Clique em uma carta no baralho à esquerda para removê-la. Você so pode ter no máximo 4 de cada carta no seu baralho. Você também só pode ter uma poderosa carta de feitiço “lendária” no seu baralho.

Andando por aí

Mapa do mundo

Conforme você se aventura e termina missões, vai coletar fragmentos de um mapa mágico do mundo e montá-lo como se fosse um quebra-cabeças. Assim que adicionar uma peça ao seu mapa, você pode clicar nele para viajar magicamente até lá. Para mostrar o mapa, clique no ícone de mapa dentro de sua bolsa ou aperte o botão “M” no seu teclado.

Minimapa

A interface retangular no canto superior direito da sua tela é o seu minimapa. Este é um mapa do que está diretamente à volta do seu personagem. A localização e orientação do seu personagem é representada pela seta de direção. Clique nos botões “+” e “-” para aumentar e diminuir o zoom.

Mercadores

Quando aparecer um personagem com o nome verde, chegue perto e passe o mouse sobre ele ou ela. Você vai ver um cursor de “moedas”. Clique com o botão esquerdo no mercador e o inventário dele vai aparecer. Para comprar um item, clique nele e depois no botão verde “Comprar” na janela pop-up. Se você não tem dinheiro suficiente, você não vai poder comprar o item. Você também pode vender itens de sua bolsa ao mercador. Simplesmente selecione um item no seu inventário e depois clique no botão verde “Comprar”.

Colhendo

Pelo mundo existem itens que você pode coletar para missões e/ou para vender por ouro. Conforme você explora o mundo, verá objetos que brilham. Passe o mouse sobre eles e verá um **cursor para agarrar**. Isso significa que você pode clicar no objeto para coletá-lo e colocá-lo no seu inventário.

Examinando

Se você notar algo brilhando no muro, como um mural, passe o mouse sobre isso. Se você vir o **cursor de lupa**, pode clicar no objeto para examiná-lo de perto.

Roda de prêmios

Certifique-se de clicar todos os dias na roda de prêmios da sorte na praça da cidade do Reino dos Leões! Você paga por giros com moedas Max obtidas assistindo vídeos e jogando outros jogos no portal Aventuras Max e no celular!

Itens lendários

Depois de completar a missão final, você ainda pode interagir com o mundo lutando contra criaturas e conseguindo cartas de feitiço lendárias e roupas dos espólios. Isso vai ajudar você a ganhar o XP necessário para chegar ao nível máximo, 15, e ganhar o título de personagem supremo.

Itens lendários são itens de avatar atraentes que são raros (baixa porcentagem) de cair dos monstros, além das cartas de feitiço mais poderosas feitas com itens raramente coletados.

Obter itens lendários, principalmente conjuntos completos, vai depender muito da sua **posição no placar de líderes**.
Cada item lendário tem um placar de pontos que, somados, formam os

pontos lendários de um jogador.